

# Actions de prévention dans les écoles

## Internet et ses dangers

- Public : Cycle 3
- Effectif : par classe entière
- Intervenants : association E-Enfance

### Objectifs

- Sensibiliser les enfants aux risques inhérents à leur âge.
- Recueillir des témoignages, les questions.
- Prévenir des usages excessifs des nouvelles technologies : droit à l'image, violence, injures et propos diffamatoires, pressions psychologique, usurpation d'identité, jeux...

## Permis piéton

- Public : CM1
- Effectif : par classe entière
- Intervenants : deux agents de la Police Municipale

### Objectifs

- Responsabiliser l'enfant en lui apprenant à assurer lui-même sa sécurité
- Sensibiliser l'enfant aux dangers de la route
- Bénéficier d'une action qui s'inscrit dans le cadre de l'APER (Attestation de Première Education à la Route).
- Donner une nouvelle image de la police municipale auprès des jeunes.

Cette action se déroule en 3 volets :

1) Lors d'une première matinée, deux agents de la Police municipale viennent présenter le principe de l'opération aux enfants, puis distribuent à chacun son « code Permis Piéton ». Lors de cette même matinée, une action concrète est proposée : le déplacement dans les quartiers. Cette sortie permet de mettre en pratique la partie théorie vu en première heure avec les policiers mais aussi de l'adapter en fonction de lieux connus par les enfants.

2) A l'aide du DVD-Rom, l'enseignant accompagne les enfants dans l'apprentissage selon le rythme et l'espace-temps qu'il définit lui-même.

3) Les Policiers municipaux reviennent en classe trois à quatre semaines plus tard pour faire passer « le Permis Piéton ». Les enfants qui auront assimilé les règles de précaution enseignées se verront attribuer leur « Permis Piéton ». Une séquence de rattrapage sera proposée aux enfants n'ayant pas acquis le niveau suffisant, ...

*NB : les policiers viendront rencontrer les enseignants afin de leur présenter le projet ainsi que les outils pédagogiques,*

*mi-décembre.*

## Permis vélo

- Public : CM2
- Effectif : par classe entière
- Intervenants : deux agents de la police Municipale et un animateur de la Direction de l'Éducation

### Objectifs

- Responsabiliser l'enfant en lui apprenant à assurer lui-même sa sécurité
- Sensibiliser l'enfant aux dangers de la route : faire prendre conscience de la nécessité de maîtriser parfaitement la conduite du vélo, en respectant les mêmes règles que les autres conducteurs.
- Valoriser le vélo comme un moyen de transport à part entière, parfaitement adapté à certains déplacements.
- Bénéficier d'une action qui s'inscrit dans le cadre de l'APER (Attestation de Première Education à la Route).

Cette action se déroule en 2 volets :

1) la théorie : la formation se déroule en classe avec le professeur qui utilisera les outils pédagogiques fournis dans la mallette. Ainsi, chaque enfant se voit remettre son « code du jeune cycliste » qui constitue le support d'apprentissage en classe et qu'il pourra ramener à la maison pour tester ses connaissances avec sa famille. En classe l'enseignant dispose d'un DVD qui présente des mises en situation et des questions à choix multiples permettant aux élèves d'apprendre de façon ludique et de partager leurs points de vue.

2) la pratique et l'examen : à l'issue de 2 à 3 semaines de formation en classe, le deuxième volet sera animé par les agents de la police Municipale et un animateur de la Direction de l'Éducation. La matinée sera scindée en deux parties : la pratique et l'examen – par demi-classe. La pratique : Une séance sur deux pistes est organisée : une piste pour tester la maniabilité et une piste d'éducation routière. L'examen : Un petit examen, sous forme de questionnaire, permettra aux enfants de passer et de se voir remettre, s'ils le réussissent, leur « Permis Cycliste pour les enfants ».

## La violence

- Public : CE2
- Effectif : par classe entière
- Intervenants : à définir

Suite à la demande du groupe de travail PEL – prévention en milieu scolaire, il est proposé aux écoles de participer à une action de prévention contre les violences : harcèlement, jeux dangereux, ...

## Hôpital des Nounours

- Public : Grande section de maternelle
- Effectif : par classe entière

- Intervenants : étudiants en médecine – Bénévoles de l'association POEMES

### Objectifs

- Réduire l'anxiété des enfants dans le monde de la santé, et tout particulièrement dans un hôpital.
- Améliorer la relation soignant-soigné par la dédramatisation des soins et des rapports avec les professionnels de santé en étant confrontés à des interlocuteurs de la même génération afin de faciliter le contact et de permettre aux enfants de poser leurs questions plus facilement.
- Éducation à la santé : stand de brossage des dents, de lavage des mains, de nutrition ...

## Papillagou et les enfants de croque lune

- Public : CM2
- Effectif : une classe Durée : 2 demi-matinées
- Intervenants : l'ANPAA (Association Nationale de Prévention en Alcoologie et Addictologie)

### Objectifs

Papillagou et les enfants de croque-lune est un jeu pédagogique. C'est un outil global dont les objectifs permettent aux enfants de développer leurs compétences psychosociales (capacité d'une personne à répondre avec efficacité aux exigences et aux épreuves de la vie quotidienne) sur un mode ludique, d'aborder les risques liés à certaines habitudes de consommations ; ainsi que de réfléchir sur des sujets comme le civisme, la manière d'exprimer sa personnalité, la solidarité, la communication, la richesse des différences ... L'action cible les compétences personnelles du jeune face à des situations. A aucun moment, l'intervenant parle de consommation d'alcool ou de drogues.

Le jeu se déroule en deux temps :

1. Dans un premier temps les enfants vont participer à un jeu de piste mis en place dans leur école : le jeu s'effectue en équipes et comprend 6 étapes,
2. Dans un deuxième temps, les enfants se retrouvent avec les adultes accompagnants pour raconter leur voyage, présenter le résultat de certaines de leurs épreuves, et réfléchir sur le sens de ce qu'ils ont fait, dans une perspective d'éducation à la santé